REGULAMIN PROMOCJI „BOOST 10.00: POLSKA NIE PRZEGRA ZE SZWECJĄ”

§ **1**

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem promocji pod nazwą **„BOOST 10.00: POLSKA NIE PRZEGRA ZE SZWECJĄ”** zwanej dalej „**Promocją**” lub „**Akcją**”, jest BETFAN Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie przy ul. Przyokopowej 33, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000727637, zwana dalej „**Organizatorem**” lub „**BETFAN**”.
2. Promocja prowadzona jest na stronie internetowej Organizatora www.betfan.pl („**Strona Internetowa**”) i skierowana jest do pełnoletnich, zarejestrowanych użytkowników Strony Internetowej posiadających Konto Gracza zwanych dalej „Klientami”.
3. Regulamin Promocji („**Regulamin**”) działa w połączeniu z Regulaminem Internetowych Zakładów Wzajemnych BETFAN („**Regulamin Zakładów**”) oraz ogólnie obowiązującymi przepisami prawa.
4. Promocja **„BOOST 10.00: POLSKA NIE PRZEGRA ZE SZWECJĄ”** jest ograniczona czasowo i obowiązuje w dniach od 16.11.2026 r. od godziny 10:30 do 17.11.2026 r. do godziny 20:45.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wstrzymania lub zakończenia promocji w dowolnym momencie.
6. W ramach Promocji Klient zyskuje możliwość zagrania zakładu z podwyższonym kursem, w przypadku spełnienia warunków określonych przez Organizatora.
7. Promocją objęta jest oferta zakładów bukmacherskich.
8. Promocja nie łączy się z innymi promocjami dla nowych graczy typu boost, podwyższony kurs czy innego rodzaju promocjami na pierwszy depozyt. Gracz może skorzystać maksymalnie z jednej takiej promocji.

§ **2**

WARUNKI PROMOCJI

1. Klient uzyskuje możliwość zagrania po kursie 10.00 na to, że Polska nie przegra ze Szwecją o ile:
    a) W dniach od 16.11.2026 r. od godziny 10:30 do 17.11.2026 r. do godziny 20:45 założy konto i zaznaczy wszystkie zgody marketingowe,
    b) Dokona pierwszego depozytu na kwotę dokładnie 20 zł,
    c) Następnie zagra swój pierwszy kupon za stawkę dokładnie 20 zł na zdarzenie zawierające zakład na to, że Polska nie przegra ze Szwecją ze specjalnej oferty, do której link jest podany na stronie promocji. Kupon musi być SOLO (tylko jedno zdarzenie na kuponie),
    f) Kupon będzie zagrany za środki z salda głównego.

2. Kupon musi być zawarty w czasie trwania promocji. Kupon musi być zawarty w formie online na stronie internetowej lub aplikacji BETFAN.
3. Promocja jest ograniczona do 500 pierwszych zagrań.
4. Każdemu Klientowi przysługuje jeden kupon.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków Promocji, o czym Klienci zostaną powiadomieni w ofercie przyjmowania Zakładów lub w opublikowanych przez Organizatora na Stronie Internetowej komunikatach lub w innym miejscu na Stronie Internetowej Organizatora www.betfan.pl.
6. Kupony promocyjne zostaną rozliczone do 24 godzin roboczych od zakończenia meczu.

§ **3**

UCZESTNICTWO W PROMOCJI

1. W Promocji mogą brać udział jedynie pełnoletnie (18+) osoby fizyczne, posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, przebywające na terytorium RP, które na mocy obowiązujących przepisów prawa są uprawnione do udziału w zakładach wzajemnych urządzanych na terytorium RP.
2. Uczestnictwo w Promocji jest dobrowolne.
3. Przystąpienie do Promocji oznacza, że uczestnik zapoznał się z zasadami Promocji określonymi w Regulaminie i je akceptuje, a także zobowiązuje się ich przestrzegać.

§ **4**

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Wszelkie reklamacje w zakresie Promocji należy przesyłać na adres mailowy bog@betfan.pl, nie później niż w terminie 14 dni od dnia zaistnienia podstawy reklamacji podając dokładny opis i powód reklamacji oraz dane osoby zgłaszającej. W wiadomości należy dołączyć wypełniony Formularz Reklamacyjny. Reklamacje zawierające braki formalne nie będą rozpatrywane.
2. Reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora w terminie do 21 dni od daty otrzymania reklamacji.
3. Organizator poinformuje Klienta o decyzji i wyniku reklamacji wysyłając odpowiedź na adres email z którego reklamacja została wysłana.

§ **5**

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają charakter wyłącznie informacyjny i nie stanowią one podstawy do wzięcia udziału w Promocji, w szczególności nie są ofertą w rozumieniu art. 66 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. – Kodeks cywilny (Dz. U. 2018, poz. 1025 z późn. zm.).

2. Regulamin Promocji dostępny jest na Stronie Internetowej Organizatora.
3. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem, stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu cywilnego, Ustawy o Grach Hazardowych oraz Regulaminu Zakładów Wzajemnych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie promocji w dowolnym czasie.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia Akcji w dowolnym momencie.
6. Organizator zastrzega sobie prawo podejmowania indywidualnych decyzji wykluczających poszczególnych Klientów z uczestnictwa w Akcji lub dopuszczających do udziału w Akcji.
7. Organizatorowi przysługuje uprawnienie do wykluczenia Klienta z uczestnictwa w Akcji oraz anulowania promocyjnego kuponu w szczególności w następujących przypadkach:
    a. naruszenia postanowień Regulaminu lub Regulaminu Zakładów,
    b. próby tworzenia kilku Kont Gracza lub zakładania Kont Gracza na różne dane osobowe przez tego samego Klienta lub kilku Klientów działających w porozumieniu,
    c. posłużenia się przez Klienta nie należącymi do niego danymi osobowymi lub wykorzystania przez Klienta nie należącym do niego dokumentem tożsamości,
    d. podjęcia przez Klienta działań mających na celu ominięcie wymagań określonych w Regulaminie dla uczestnictwa w Akcji lub w przypadku stosowania jakichkolwiek innych praktyk mających cechy wyłudzenia.
8. Każdy Klient ma prawo wziąć udział w Akcji jednokrotnie, co oznacza ograniczenie możliwości udziału w Akcji do jednego Konta Gracza, jednego gospodarstwa domowego, jednego adresu IP, komputera (urządzenia), adresu zamieszkania, numeru telefonu, karty kredytowej/debetowej, numeru konta bankowego oraz adresu miejsc publicznych (np. uniwersytet, szkoła, biblioteka, zakład pracy itp.). Ponadto wygrana z promocyjnego kuponu może zostać odebrana, gdy adres IP lub wykorzystane urządzenie (komputer/telefon) zostało wykorzystane dla innego Konta Gracza, począwszy od momentu rejestracji Konta Gracza do zlecenia wypłaty wygranych.
9. Przy rozstrzyganiu ewentualnych sporów, nie będą brane pod uwagę nieznajomość lub niezrozumienie przez Klienta postanowień Regulaminu.
10. W przypadku naruszenia przez Klienta któregokolwiek postanowienia Regulaminu, Organizator ma prawo natychmiast zamknąć Konto Gracza takiego Klienta.