REGULAMIN ODPOWIEDZIALNEJ GRY BETFAN

BetFan sp. z o.o. ul. Śmiała 26, 01-523 Warszawa

SPIS TREŚCI

1. DEFINICJE 1
2. POSTANOWIENIA WSTĘPNE 1
3. INFORMACJE NA STRONIE INTERNETOWEJ 2
4. PROCEDURA WERYFIKACJI UKOŃCZENIA 18 ROKU ŻYCIA PRZEZ UCZESTNIKÓW GRY 2
5. PROCEDURA REJESTRACJI UCZESTNIKA NA KONCIE GRACZA 3
6. MECHANIZMY KONTROLI AKTYWNOŚCI GRACZA NA STRONIE INTERNETOWEJ 6
7. MECHANIZMY UNIEMOŻLIWIAJĄCE GRĘ PO WYCZERPANIU ŚRODKÓW NA KONCIE GRACZA 7
8. MECHANIZMY ZAPEWNIENIA OCHRONY MAŁOLETNICH PRZY PREZENTACJI INFORMACJI HANDLOWEJ NA STRONIE INTERNETOWEJ 7
9. WEJŚCIE W ŻYCIE I ZMIANY REGULAMINU 7

REGULAMIN ODPOWIEDZIALNEJ GRY
BETFAN

Na podstawie art. 15i ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych ustala się co następuje:

1. DEFINICJE

1.1. **Spółka** - oznacza BetFan Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Prosta 68, 00-838 Warszawa, spółkę wpisaną do rejestru przedsiębiorców przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000727637, NIP: 5252747132, REGON: 369967041.

1.2. **Dane Kontaktowe Spółki** – oznacza dane do kontaktu ze Spółką umieszczone na Stronie Internetowej, obejmujące w szczególności: (i) adres siedziby Spółki, (ii) numer/y telefonu, (ii) adres/y e-mailowe.

1.3. **Konto Gracza** - oznacza indywidualne wirtualne konto Uczestnika zakładane przez Spółkę po dokonaniu przez Uczestnika zakładów rejestracji na zasadach określonych w Regulaminie Gry.

1.4. **Limit Stawek** – oznacza limit stawek przeznaczonych na grę ustanowiony dla określonego przedziału czasowego.

1.5. **Limit Czasu** – oznacza ustanowiony limit czasu przeznaczonego na grę.

1.6. **Samowykluczenie** – oznacza zawieszenie możliwości zawierania Zakładów na Koncie Gracza Uczestnika przez okres co najmniej trzech miesięcy.

1.7. **Zawieszenie** - oznacza zawieszenie możliwości zawierania zakładów na Koncie Gracza Uczestnika przez okres co najmniej dwudziestu czterech godzin.

1.8. **Regulamin** – oznacza niniejszy regulamin odpowiedzialnej gry.

1.9. **Regulamin Gry** – oznacza Regulamin Internetowych Zakładów Wzajemnych BetFan.

1.10. **Strona Internetowa** - oznacza stronę internetową www.betfan.pl, na której na podstawie zezwolenia wydanego przez Ministra Finansów prowadzone są przez Spółkę zakłady wzajemne – bukmacherskie.

1.11. **Ustawa** – oznacza ustawę z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych.

1.12. **Uczestnik** - oznacza osobę fizyczna zawierająca umowę ze Spółką w zakresie objętym Regulaminem Gry.

1.13. **Zakład** – oznacza zakład wzajemny o wygrane pieniężne, którego przedmiotem jest wytypowanie zaistniałych Zdarzeń udostępnionych do typowania przez Spółkę.

1.14. **Zakłady Internetowe BetFan** – oznaczają zakłady internetowe bukmacherskie, będące zakładami wzajemnymi o wygrane pieniężne, polegające na odgadywaniu zaistnienia różnych zdarzeń, w tym zdarzeń wirtualnych, będących w ofercie Spółki, w których Uczestnik zakładu wpłaca stawkę, a wysokość wygranej zależy od umówionego pomiędzy przyjmującym zakład, a wpłacającym stawkę, stosunku wpłaty do wygranej.

2. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

2.1. Zakłady Internetowe BetFan są organizowane i prowadzone przez Spółkę.

2.2. Zakłady Internetowe BetFan są przyjmowane przez sieć Internet za pośrednictwem Strony Internetowej zgodnie z zezwoleniem Ministra Finansów.

2.3. W celu zapewnienie ochrony uczestników gry przez negatywnymi skutkami hazardu Spółka jako podmiot prowadzący działalność w zakresie zakładów wzajemnych urządzanych przez sieć Internet na podstawie niniejszego Regulaminu wprowadza mechanizm odpowiedzialnej gry Uczestników zakładów wzajemnych.

3. INFORMACJE NA STRONIE INTERNETOWEJ

3.1. Na Stronie Internetowej Spółki, w widocznym i dostępnym dla Uczestników zakładów miejscu, znajdują się następujące informacje:

3.1.1. informacja o Spółce, w tym: pełna nazwa z Danymi Kontaktowymi, numer NIP, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym, numer REGON,

3.1.2. informacja o zezwoleniu na urządzanie gier wskazującej jego zakres przedmiotowy, termin ważności oraz nazwę organu, który go udzielił,

3.1.3. Regulamin Gry,

3.1.4. informacja o zakazie gry osobom poniżej 18 roku życia,

3.1.5. informacja o ryzyku związanym z hazardem, w szczególności:

a) informacja, że Uczestnik powinien traktować udział w zakładach wzajemnych jako przyjemną formę spędzania wolnego czasu, a nie formę zarabiania pieniędzy,

b) informacja, że uczestnictwo w zakładach wzajemnych jest hazardem,

c) informacja, że uprawiając hazard można stracić kontrolę nad graniem i uzależnić się,

d) informacja, że symptomy uzależnienia od hazardu, takie jak silna i trudna do odparcia chęć zagrania, utrata kontroli nad ilością czasu i pieniędzy przeznaczanymi na grę, poczucie winy związane z uczestniczeniem w grze, mogą zostać zidentyfikowane poprzez udzielenie pozytywnej odpowiedzi na pytania wskazane na Stronie Internetowej,

e) informacja, że uprawianie patologicznego hazardu, czyli tego, będącego wynikiem uzależnienia, może w skrajnych przypadkach prowadzić do zadłużenia, problemów zdrowotnych, zawodowych, rodzinnych, czy konfliktu z prawem,

f) informacja, że uczestnik zakładów powinien dokonywać weryfikacji symptomów uzależnienia od hazardu pod kątem odpowiedzialnego grania i kontroli własnej gry.

3.1.6. nazwy instytucji świadczących pomoc osobom z problemami hazardowymi wraz z linkiem do strony tych instytucji.

3.2. Regulamin oraz Regulamin Gry są dostępne na Stronie Internetowej dla wszystkich Uczestników zakładów.

3.3. Każdy Uczestnik zakładów ma prawo zapoznania się z postanowieniami Regulaminu.

3.4. Strona główna oraz wszystkie podstrony zawierają informacje, że udział w Zakładach przeznaczony jest wyłącznie dla osób pełnoletnich.

3.5. Strona Internetowa zawiera informacje dotyczące odpowiedzialnej gry.

4. PROCEDURA WERYFIKACJI UKOŃCZENIA 18 ROKU ŻYCIA PRZEZ UCZESTNIKÓW GRY

4.1. Zabronione jest zawieranie Zakładów przez osoby, które nie ukończyły 18 roku życia.

4.2. Niezbędne do zawierania zakładów na Stronie Internetowej jest posiadanie indywidualnego Konta Gracza, którego założenie poprzedzone jest procesem rejestracji.

4.3. Spółka dokonuje rejestracji Uczestników zgodnie z zasadami weryfikacji ukończenia 18 roku życia przez Uczestników zakładów.

4.4. Podczas procesu rejestracji weryfikowane są dane Uczestnika zakładów, w tym przede wszystkim wiek Uczestnika.

4.5. Spółka przeprowadza weryfikację wieku Uczestnika na podstawie okazanego dokumentu tożsamości lub danych potwierdzających wymagany wiek Uczestnika, to jest PESEL lub data urodzenia oraz miejsce urodzenia (w przypadku obcokrajowca).

4.6. Spółka zastrzega sobie prawo do:

4.6.1. przeprowadzenia dodatkowej weryfikacji również dla Kont Gracza już istniejących (poprawnie zweryfikowanych), jeżeli zajdzie podejrzenie o użytkowaniu Konta Gracza przez inną osobę niż osobę, której dane zostały podane podczas rejestracji. Procedura ta dotyczy przede wszystkim sprawdzeniu poprawności wymaganego wieku Uczestnika zakładów. Procedura dodatkowej weryfikacji zakłada m.in. przysłanie na wezwanie Spółki dodatkowych dokumentów (np. prawa jazdy, paszportu, aktu stanu cywilnego),

4.6.2. zablokowania istniejącego Konta Gracza, na którym dokonywany jest proces dodatkowej weryfikacji, do czasu otrzymania dokumentów od Uczestnika zakładów. Po pozytywnym przejściu dodatkowej weryfikacji Konto Gracza Uczestnika zostanie ponownie odblokowane. W przypadku negatywnej odpowiedzi Spółka ma prawo zamknąć takie Konto Gracza,

4.6.3. zablokowania istniejącego Konta Gracza, w każdym czasie w przypadku stwierdzenia, że Uczestnik zakładów narusza przepisy prawa, Regulaminu, Regulaminu Gry, a także gdy dane osobowe i przedstawione dokumenty przez Uczestnika budzą wątpliwość, co do ich autentyczności lub zgodności z prawem.

5. PROCEDURA REJESTRACJI UCZESTNIKA NA KONCIE GRACZA

5.1. Zawieranie Zakładów na Stronie Internetowej jest poprzedzone poprawną rejestracją oraz pozytywną weryfikacją danych osobowych Uczestnika.

5.2. Spółka umożliwia Uczestnikowi założenie jednego z dwóch rodzajów kont:

a) Konto Gracza pełne – oznacza status konta Uczestnika z pełną funkcjonalnością umożliwiającą Uczestnikowi m.in. dokonywanie wpłaty depozytów, zawieranie Zakładów, wypłaty depozytu, wypłaty wygranych. Konto Gracza pełne zakładane jest po przejściu prawidłowej rejestracji, w której podawane są przez Uczestnika i weryfikowane przez Spółkę dane osobowe Uczestnika oraz załączony skan, fotografia lub elektroniczna kopia dokumentu tożsamości (dowodu osobistego, paszportu, karty pobytu) z widocznymi danymi osobowymi oraz numerem powyższego dokumentu tożsamości,

b) Konto Gracza tymczasowe - oznacza status konta Uczestnika z ograniczoną funkcjonalnością, zobowiązującą Uczestnika do przestrzegania: (i) narzuconego limitu w postaci maksymalnej wysokości stawek, za które Uczestnik może zawierać Zakłady, o których mowa w punkcie 5.3.; (ii) braku możliwości wypłaty środków zgromadzonych na Koncie Gracza, w tym wynikających z wygranych; (iii) a także okresu na jaki Konto Gracza tymczasowe może być utworzone. Wypłata środków zgromadzonych na Koncie Gracza tymczasowym następuje dopiero po uzupełnieniu danych Uczestnika i tym samym przejściu na Konto Gracza pełne. Jeżeli przejście na Konto Gracza pełne nie będzie możliwe z uwagi na negatywną weryfikację tożsamości Uczestnika środki zgromadzone na zawieszonym Koncie Gracza tymczasowym Uczestnika stanowić będą dochód Spółki.

5.3. Maksymalna wysokość stawek, za które Uczestnik może zawierać Zakłady przy użyciu Konta Gracza tymczasowego, wynosi łącznie nie więcej niż 8.000,00 złotych. Konto Gracza tymczasowe może być utworzone przez Uczestnika na okres nie dłuższy niż 30 dni od dnia jego założenia, po tym czasie Konto Gracza tymczasowe zostaje zawieszone do czasu dokonania rejestracji Konta Gracza pełnego. Oznacza to, że od dnia 1 grudnia 2022 r.: a) wszystkie istniejące w tym dniu Konta Gracza tymczasowe zostaną po upływie 30 dni od tej daty zawieszone do czasu dokonania rejestracji Konta Gracza pełnego; b) wszystkie zakładane od tego dnia Konta Gracza tymczasowe będą zawieszane po upływie 30 dni od dnia ich utworzenia przez Uczestników do czasu rejestracji Konta Gracza pełnego.

5.4. Otwarcie Konta Gracza tymczasowego uzależnione jest od pozytywnej weryfikacji adresu e-mail podanego przez Uczestnika. Dodatkowo, Spółka ma prawo zweryfikować numer telefonu podany przez Uczestnika w momencie rejestracji. W tym celu Spółka ma prawo do skontaktowania się z Uczestnikiem na podany numer telefonu lub do wysłania na podany numer kodu weryfikacyjnego umożliwiającego dokończenie procesu rejestracji. W przypadku braku możliwości kontaktu z Uczestnikiem lub podejrzenia, iż podane dane są nieprawdziwe, Spółka zastrzega sobie prawo do wstrzymania otwarcia Konta Gracza do czasu pełnej rejestracji.

5.5. Wypłata środków z Konta Gracza tymczasowego może nastąpić po rejestracji Konta Gracza pełnego.

5.6. Podczas procesu rejestracji Uczestnika domyślnie zakładane jest Konto Gracza tymczasowe, zaś docelowym Kont Graczaem Uczestnika jest Konto Gracza pełne, do którego dostęp Uczestnik może uzyskać już po zalogowaniu do Konta Gracza tymczasowego, po spełnieniu warunków o których mowa w punkcie 5.9. Regulaminu.

5.7. Korzystając z usług Spółki za pomocą Konta Gracza tymczasowego, Uczestnik musi liczyć się z ograniczeniami w funkcjonalności takiego Konta Gracza, jak również z koniecznością przeprowadzenia dokładnej weryfikacji podanych danych osobowych podczas zmiany statusu konta na Konto Gracza pełne z danymi wskazanymi w przesłanym dokumencie tożsamości.

5.8. Konto Gracza pełne, jak również Konto Gracza tymczasowe, Uczestnik Zakładów może założyć za pośrednictwem Strony Internetowej Spółki.

5.9. Podczas procesu rejestracji Konta Gracza pełnego, Uczestnik zobowiązany jest w szczególności do podania:

a) imienia i nazwiska,
b) numeru PESEL (jeżeli Uczestnik posiada nadany numer PESEL) lub daty urodzenia oraz państwa urodzenia (jeżeli Uczestnik nie posiada nadanego numeru PESEL),
c) obywatelstwa,
d) adresu mailowego,
e) hasła,
f) serii i numeru dokumentu tożsamości,
g) numeru rachunku płatniczego,
h) adresu zamieszkania,

a także dodatkowo Uczestnik jest zobowiązany do:

i) okazania ważnego dokumentu tożsamości (dowód osobisty, paszport lub karta pobytu) w celu weryfikacji poprawności danych oraz wieku gracza, poprzez załączenie skanu, fotografii lub elektronicznej kopii swojego dokumentu tożsamości do formularza rejestracyjnego,

j) akceptacji oświadczenia o poprawności podanych danych i okazanego dokumentu tożsamości podczas procesu rejestracji ze stanem faktycznym, w tym oświadczenia, że ukończył 18 rok życia, oraz że w przypadku zmiany danych dokona ich niezwłocznej aktualizacji,

k) akceptacji oświadczenia, że wpłacane na Konto Gracza środki pieniężne będą pochodziły z legalnych i ujawnionych źródeł,

l) akceptacji oświadczenia, że zapoznał się z treścią niniejszego Regulaminu i akceptuje jego postanowienia,

m) akceptacji oświadczenia, że zapoznał się z treścią Regulaminu Gry umieszczonego na Stronie Internetowej i akceptuje jego postanowienia,

n) wyrażenia zgody na przetwarzanie i przechowywanie danych osobowych zgodnie z przepisami obowiązującego prawa z zakresu ochrony danych osobowych, w tym ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych oraz Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych),

o) dokonania wpłaty środków pieniężnych z rachunku płatniczego, należącego do Uczestnika. W przypadku, gdy rachunek płatniczy nie należy do Uczestnika, numer rachunku płatniczego nie zostanie dopisany do Konta Gracza. W przypadku uzasadnionych wątpliwości co do uprawnienia Uczestnika do dysponowania podanym rachunkiem płatniczym, Spółka ma prawo do zwrócenia się do Uczestnika o potwierdzenie realizacji wpłaty.

5.10. Podczas procesu rejestracji Konta Gracza tymczasowego Uczestnik zobowiązany jest w szczególności do podania danych niezbędnych zgodnie z Ustawą oraz ustawą z dnia 1 marca 2018 r. o przeciwdziałaniu praniu pieniędzy oraz finansowaniu terroryzmu, w tym imienia i nazwiska, numeru PESEL (jeżeli Uczestnik posiada nadany numer PESEL) lub daty urodzenia oraz państwa urodzenia (jeżeli Uczestnik nie posiada nadanego numeru PESEL), adresu mailowego i numeru telefonu oraz akceptacji zgód i oświadczeń, o których mowa w punkcie 5.9 j)-n) Regulaminu.

5.11. Otwarcie Konta Gracza tymczasowego następuje po weryfikacji przez Spółkę adresu mailowego.

5.12. Po zakończeniu procesu rejestracji przez Uczestnika, Spółka dokonuje weryfikacji otrzymanych danych, w szczególności ukończenia przez Uczestnika 18 roku życia i zgodności pozostałych danych z przekazanymi skanami dokumentów tożsamości. W zakresie Konta Gracza tymczasowego, Spółka dokonuje dodatkowej weryfikacji danych Uczestnika w chwili zmiany statusu Konta Gracza Uczestnika z Konta Gracza tymczasowego na Konto Gracza pełne. W tym celu Uczestnik zobowiązany jest uzupełnić dane poprzez okazanie ważnego dokumentu tożsamości (dowód osobisty, paszport lub karta pobytu) poprzez załączenie skanu, fotografii lub elektronicznej kopii swojego dokumentu tożsamości do formularza rejestracyjnego.

5.13. W przypadku pozytywnej weryfikacji następuje utworzenie Konta Gracza. Utworzenie Konta Gracza jest potwierdzane poprzez (i) wysłanie do Uczestnika stosownej wiadomości za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres mailowy podany podczas rejestracji lub (ii)

wyświetlenie komunikatu o pozytywnej weryfikacji dostępnego po zalogowaniu się na Konto Gracza Uczestnika.

5.14. W przypadku negatywnej weryfikacji, Uczestnik otrzyma wiadomość za pośrednictwem poczty elektronicznej na adres mailowy podany podczas rejestracji.

6. MECHANIZMY SAMOKONTROLI AKTYWNOŚCI GRACZA NA STRONIE INTERNETOWEJ

6.1. Na Stronie Internetowej Spółki dostępne są mechanizmy wspierające sprawowanie kontroli nad aktywnością Uczestnika, w szczególności:

6.1.1. informacja o Limicie Stawek,

6.1.2. informacja o Limicie Czasu,

6.1.3. możliwość Zawieszenia Konta Gracza Uczestnika,

6.1.4. możliwość Samowykluczenia Uczestnika,

6.1.5. możliwość całkowitego zamknięcia Konta Gracza Uczestnika.

6.2. Po zalogowaniu na Konto Gracza Spółka zapewnia Uczestnikowi:

6.2.1. stały dostęp do informacji o ustalonych limitach,

6.2.2. stały dostęp do informacji o czasie spędzonym w grze,

6.2.3. stały dostęp do informacji o wysokości wygranej i przegranej, w tym również po zakończeniu gry,

6.2.4. stały dostęp do informacji o aktualnym stanie jego środków na Koncie Gracza.

6.3. Czas spędzony na grze jest definiowany jako czas od momentu zalogowania się na Konto Gracza do momentu wylogowania się, niezależnie od rzeczywistego czasu obejmującego czynności związane z przyjmowaniem Zakładów.

6.4. Limity Stawek oraz Limity Czasu można ustawić w systemie dziennym i miesięcznym.

6.5. Spółka zapewnia możliwość ustawienia Limitów Stawek oraz Limitów Czasu.

6.6. Po osiągnięciu co najmniej jednego z ustanowionych limitów. Uczestnik nie może rozpocząć ani kontynuować obstawiania Zakładów.

6.7. Uczestnik zakładów ma możliwość zmiany Limitu Stawek i/lub Limitu Czasu.

6.8. Zwiększenie przez Uczestnika zakładów Limitu Stawek bądź Limitu Czasu, jest dokonywane nie wcześniej niż:

6.8.1. po upływie dwudziestu czterech godzin od chwili zgłoszenia takiego żądania przez gracza, w przypadku pierwszego zwiększenia przez Uczestnika zakładów danego limitu,

6.8.2. po upływie tygodnia od chwili zgłoszenia takiego żądania przez gracza - w przypadku drugiego zwiększenia przez uczestnika zakładów danego limitu,

6.8.3. po upływie trzech miesięcy od chwili zgłoszenia takiego żądania przez gracza - w przypadku trzeciego i każdego kolejnego zwiększenia przez gracza danego limitu.

6.9. Zmniejszenie limitów jest dokonywane niezwłocznie po zgłoszeniu takiego żądania przez Uczestnika. Dyspozycja zmniejszenia któregokolwiek z limitów nie powoduje naliczania od nowa terminów, o których mowa w punkcie 6.8.

6.10. Zarówno w okresie Zawieszenia, jak i Samowykluczenia Uczestnik zakładów nie może uczestniczyć w Zakładach urządzanych przez Spółkę. Realizacja dyspozycji Zawieszenia lub Samowykluczenia jest nieodwołalna. Możliwość uczestnictwa w Zakładach zostanie ponownie uruchomiona po upływie czasu Zawieszenia lub Samowykluczenia.

6.11. Uczestnik ma prawo w każdej chwili zamknąć swoje Konto Gracza na Stronie Internetowej Spółki bez podawania przyczyny. W celu zamknięcia Konta Gracza Uczestnik powinien

skontaktować się z działem obsługi klienta, do którego kontakt podany jest na Stronie Internetowej.

7. MECHANIZMY UNIEMOŻLIWIAJĄCE GRĘ PO WYCZERPANIU ŚRODKÓW NA KONCIE GRACZA

7.1. Uczestnik Zakładów Internetowych BetFan może zawierać zakłady tylko i wyłącznie do wysokości posiadanych środków na utworzonym dla niego podczas rejestracji Koncie Gracza.

7.2. W przypadku braku środków na Koncie Gracza (braku wpłaty lub ich wyczerpania) możliwość zawarcia Zakładu jest automatycznie blokowana do czasu zasilenia Konta Gracza, a Uczestnik otrzymuje komunikat na Stronie Internetowej o braku środków na Koncie Gracza.

8. MECHANIZMY ZAPEWNIENIA OCHRONY MAŁOLETNICH PRZY PREZENTACJI INFORMACJI HANDLOWEJ NA STRONIE INTERNETOWEJ

8.1. Spółka zapewnia, aby wszelkie informacje handlowe umieszczone na Stronie Internetowej, prezentowane były w sposób zapewniających ochronę małoletnich.

8.2. Realizując powyższe zobowiązania Spółka:

8.2.1. uwzględnia bezpośredni zakaz kierowania reklam do małoletnich, nieprzedstawiania osób małoletnich w reklamach i nieodbywania się reklam przy udziale małoletnich oraz wszelkie inne ustawowe zakazy dotyczące treści ewentualnych reklam zakładów wzajemnych, których naruszenie mogłoby skutkować zainteresowaniem małoletnich hazardem,

8.2.2. zapewnia, że wszelka komunikacja marketingowa i handlowa na Stronie Internetowej Spółki:

a) nie jest kierowana do małoletnich,
b) nie przedstawia osób małoletnich,
c) nie odbywa się przy udziale małoletnich,
d) nie wywołuje skojarzeń z nauką.

8.3. Wszelkie akcje promocyjne i konkursy są kierowane wyłącznie do pełnoletnich klientów Spółki.

8.4. Po zawieszeniu Konta tymczasowego Spółka nie będzie przesyłać Uczestnikowi, który nie dokonał rejestracji Konta stałego informacji lub materiałów handlowych, promocyjnych czy reklamowych.

9. WEJŚCIE W ŻYCIE I ZMIANY REGULAMINU

9.1. Regulamin podlega zatwierdzeniu przez Ministra Finansów.

9.2. Zmiany w Regulaminie mogą nastąpić w trybie i na zasadach określonych w art. 15i ust. 2 Ustawy.

9.3. Regulamin wchodzi w życie w dniu jego zatwierdzenia przez Ministra Finansów.

Powyższy regulamin odpowiedzialnej gry został zatwierdzony na podstawie art. 15i ust. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych **decyzją wydaną przez Ministra Finansów w dniu 28.10.2024 r. nr DAG9.6831.2.2024.**